



APERTURE STRAORDINARIE GIORNATE DELL'INNOVAZIONE MUSEALE

IL MUSEO E UN GIOCO DA RAGAZZI

PANOZZO



COLLESELLI



SCABORO



MALACHIN



SOLIMA



CELATO



**Il gioco (digitale e non)
nel contesto museale
per coinvolgere i più giovani**

**MARTEDÌ 22 FEBBRAIO 2022
16.30 - 18.30**

Museo di Santa Caterina TREVISO

Saluti istituzionali

Comune di Treviso | ICOM (International Council of Museums) Triveneto

Presentazione di "Aperture Straordinarie - giornate dell'innovazione museale" e programma della giornata

Fabrizio PANOZZO, Università Ca' Foscari, Dipartimento di Management e centro AIKU

Presentazione del Progetto SACHE e dell'azione pilota

Valentina COLLESELLI, Ricercatrice Progetto SACHE Università Ca' Foscari/Dipartimento di Management

Il gioco (digitale e non) nel contesto museale per coinvolgere i più giovani

Alessio SCABORO, Presidente/Direttore Creativo del Gruppo Pleiadi s.c.s

Fabrizio MALACHIN, Direttore Musei Civici di Treviso

Gaming e fruizione museale

Ludovico SOLIMA, docente di Management delle imprese culturali,
Università della Campania "Luigi Vanvitelli"

Il ruolo delle imprese per la cultura

Albino CELATO, fondatore di De Castelli

Evento gratuito online su Facebook e YouTube del centro AIKU:

Facebook: "AIKU - Arte Impresa Cultura"
YouTube: "AIKU Arte Impresa Cultura"

È possibile richiedere il certificato di frequenza
iscrivendosi all'evento con il modulo online alla pagina:
www.aikucafoscari.it/aperturestraordinarie
Informazioni: info@aikucafoscari.it

Inquadra con
la fotocamera
il QR Code e scarica
la brochure
con il programma
dettagliato

